

**UZUPEŁNIA ZDAJĄCY**

<b>KOD</b>			<b>PESEL</b>								

*miejsce  
na naklejkę*

**EGZAMIN MATURALNY Z INFORMATYKI**  
**POZIOM ROZSZERZONY**  
**CZĘŚĆ I**



MIN-R1\_1P-163

DATA: **13 czerwca 2016 r.**

CZAS PRACY: **60 minut**

LICZBA PUNKTÓW DO UZYSKANIA: **15**

**UZUPEŁNIA ZDAJĄCY**

**WYBRANE:**

.....  
(środowisko)

.....  
(kompilator)

.....  
(program użytkowy)

**Instrukcja dla zdającego**

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 8 stron. Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
2. Rozwiązania i odpowiedzi zamieść w miejscu na to przeznaczonym.
3. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
4. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
5. Pamiętaj, że zapisy w brudnopisie nie podlegają ocenie.
6. Wpisz zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin środowisko komputerowe, kompilator języka programowania oraz program użytkowy.
7. Jeżeli rozwiązaniem zadania lub jego części jest algorytm, to zapisz go w notacji wybranej przez siebie: listy kroków, pseudokodu lub języka programowania, który wybierasz na egzamin.
8. Na tej stronie oraz na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
9. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.

## Zadanie 1. Rekurencja

Rozważ następujący algorytm zapisany w postaci rekurencyjnej funkcji  $F$ :

**Specyfikacja:**

*Dane:*

$n$  – liczba całkowita dodatnia

**Algorytm:**

$F(n)$

**Jeżeli**  $n=1$  lub  $n=2$

$s \leftarrow n$

**w przeciwnym razie**

$s \leftarrow n * F(n-2)$

$s \leftarrow s * (n+1)$

**wynikiem jest**  $s$

### Zadanie 1.1. (0–2)

Uzupełnij poniższą tabelę – podaj wartości funkcji dla  $n=1, 2, 3, 4, 5, 6$ .

$n$	$F(n)$
1	
2	
3	
4	
5	
6	

**Zadanie 1.2. (0–2)**

Wypisz ciąg wywołań funkcji  $F(n)$  dla  $n=11$ .

**Przykład:**

Dla  $n=3$  ciąg wywołań ma postać  $F(3), F(1)$ .

.....

**Zadanie 1.3. (0–1)**

Podaj wynik działania algorytmu – zaznacz prawidłową odpowiedź.

Algorytm obliczy wartość:

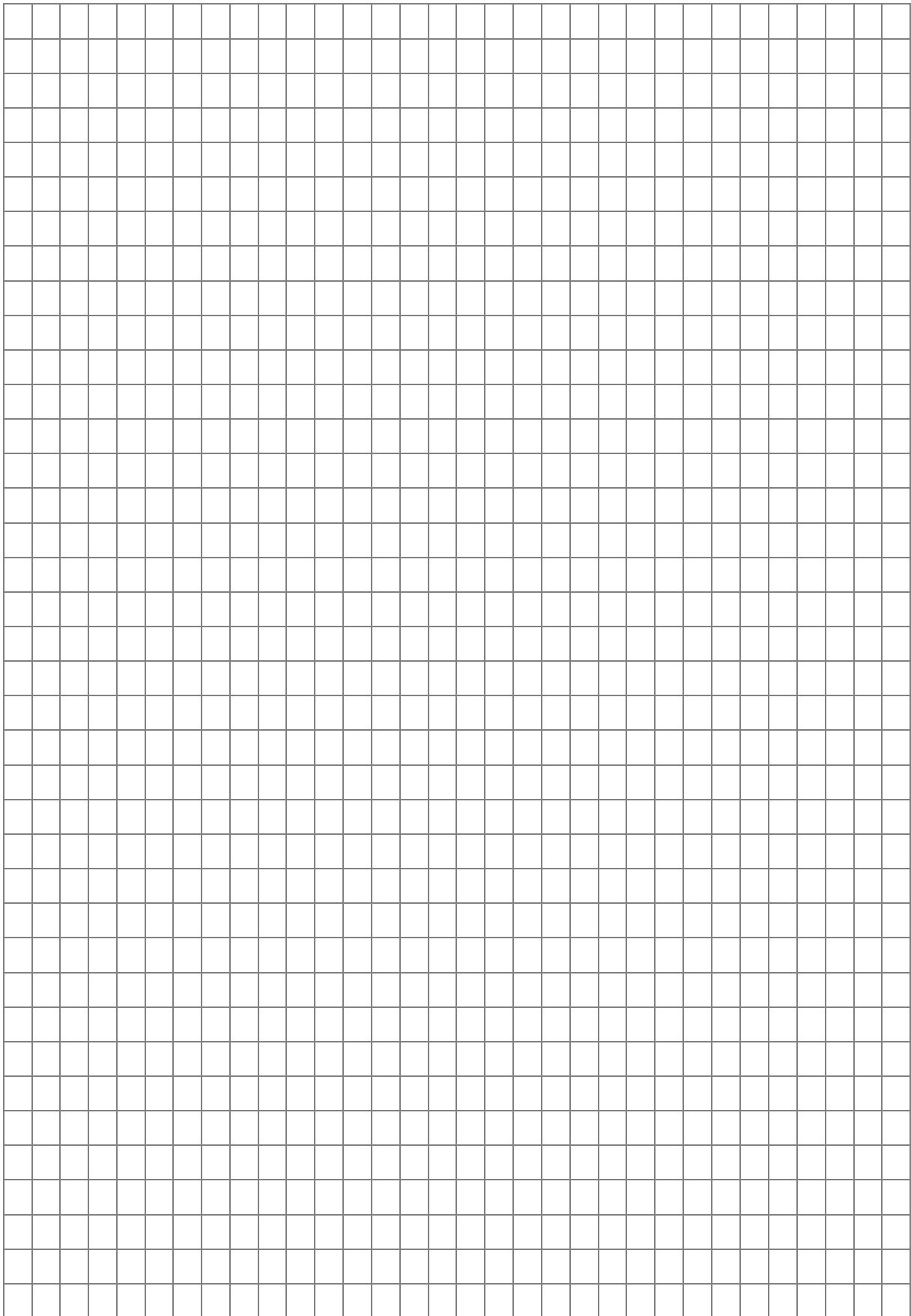
a)  $\frac{(n+1)(n+2)}{2}$

b)  $(n+1)!$

c)  $\frac{n}{n^2}$



**Algorytm:**



### Zadanie 3. Test

Oceń, czy poniższe zdania są prawdziwe. Zaznacz **P**, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo **F** – jeśli zdanie jest fałszywe.

W każdym zadaniu cząstkowym punkt uzyskasz tylko za komplet poprawnych odpowiedzi.

#### Zadanie 3.1. (0–1)

W językach programowania: Pascal, C++, Java tablica jest strukturą danych,

1.	która ma maksymalnie 256 elementów.	<b>P</b>	<b>F</b>
2.	w której można przechowywać tylko liczby.	<b>P</b>	<b>F</b>
3.	w której możemy się odwoływać do poszczególnych elementów za pomocą indeksów.	<b>P</b>	<b>F</b>

#### Zadanie 3.2. (0–1)

Suma  $200_{10} + 10_2$  jest równa

1.	$210_{10}$	<b>P</b>	<b>F</b>
2.	$312_8$	<b>P</b>	<b>F</b>
3.	$CA_{16}$	<b>P</b>	<b>F</b>

**Miejsce na obliczenia.**

**Zadanie 3.3. (0–1)**

Jednym z podstawowych pojęć w informatyce jest algorytm. Każdy algorytm powinien spełniać własność:

1.	<b>dowolnego porządku operacji</b> , tzn. działania wykonywane w algorytmie można wykonać w dowolnej kolejności.	<b>P</b>	<b>F</b>
2.	<b>skończonej liczby operacji</b> , tzn. algorytm można zapisać w postaci skończonego ciągu instrukcji lub operacji.	<b>P</b>	<b>F</b>
3.	<b>jednoznaczności operacji</b> , tzn. algorytm może zawierać tylko takie operacje, których działanie jest jednoznacznie określone.	<b>P</b>	<b>F</b>

**Zadanie 3.4. (0–1)**

Grafika wektorowa

1.	pozwała skalować obraz bez utraty jego jakości.	<b>P</b>	<b>F</b>
2.	używa figur geometrycznych do przechowywania informacji o obrazie.	<b>P</b>	<b>F</b>
3.	jest powszechnie stosowana do zapisu zdjęć w tabletach, aparatach fotograficznych i telefonach komórkowych.	<b>P</b>	<b>F</b>

**BRUDNOPIS** (*nie podlega ocenie*)

**MIN\_1R**

Strona 8 z 8