



Plan kursu

Python na pierwszy rok studiów



Lekcja 1

Podczas lekcji omówione zostaną poniższe zagadnienia:



jak zainstalować Pythona oraz IDE,



podstawowe typy zmiennych,



alternatywne sposoby przechowywania danych,



operatory,



strumienie wejścia/wyjścia.



Lekcja 2

Podczas lekcji omówione zostaną poniższe zagadnienia:

 instrukcje warunkowe if/else/elif,

 pętle for/while,

 instrukcje sterujące pętlami,

 zastosowanie pętli w praktyce.

Lekcja 3

Podczas lekcji omówione zostaną poniższe zagadnienia:

 praktyczne zastosowanie pętli ciąg dalszy,

 generowanie Trójkąta Pascala,







 projekt gry komputerowej,

 operacje na listach.



Lekcja 4





Podczas lekcji omówione zostaną poniższe zagadnienia:

-  różnica między procedurami a funkcjami,
-  definiowanie własnych funkcji,
-  parametry funkcji,
-  zwracanie wartości z funkcji,
-  ulepszenie gry z poprzedniej lekcji,
-  sprawdzanie czy podana liczba jest pierwsza.



Lekcja 5

Podczas lekcji omówione zostaną poniższe zagadnienia:

-  wstęp do programowania obiektowego,
-  role klas, atrybutów, metod,
-  zmienne publiczne, chronione oraz prywatne na różnych poziomach,
-  pierwsza gra napisana obiektowo.